

AJUSTE DE PROGRAMAS DE DIBUJO VECTORIAL EN DISEÑO GRÁFICO



SKU: CT2034

Horas: 30

CONTENIDO

1. Herramientas informáticas utilizadas en la creación de productos gráficos
2. Comparación y selección de las más adecuadas para cada utilidad
3. Conceptos básicos de la aplicación de la imagen en diseño gráfico
4. Parámetros técnicos de reproducción
- 4.1. Tintas planas. cuatricromía. serigrafía. flexografía. hexacromía.
5. Tratamientos gráficos de la imagen
6. Modos
- 6.1. Mapa de bits. escala de grises. duotono. RGB y CMYK
- 6.2. Diferencias e idoneidad de su utilización
7. Tabletas gráficas
- 7.1. Tipos. ventajas. inconvenientes
8. Formatos de salida