

FUENTES EN PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA



SKU: CT0199

Horas: 15

CONTENIDO

1. Tipos.
 - 1.2. Gráficos.
 - 1.3. Sonidos.
 - 1.4. Imágenes.
2. Características.
3. Captura.
4. Formato de archivo y almacenamiento.
5. Programas de creación. edición. tratamiento y retoque.