

SISTEMAS TÉCNICOS MULTIMEDIA



SKU: CT0200

Horas: 20

CONTENIDO

1. Soportes multimedia.
2. Formatos multimedia.
 - 2.1. Formatos de imagen.
 - 2.2. Formatos de vídeo.
 - 2.3. Formatos de audio.
 - 2.4. Formatos de creación multimedia y tratamiento de datos (3D. VR. BBDD).
3. Equipos informáticos y arquitecturas.
4. Plataformas.
 - 4.1. Compatibilidad e interoperabilidad.
5. Entornos tecnológicos y equipos electrónicos de consumo.
 - 5.1. DVD-vídeo / Bluray disc.
 - 5.2. Videoconsolas / Consolas portátiles.
 - 5.3. Teléfonos y dispositivos móviles.
6. Entornos tecnológicos de destino.
7. Entornos tecnológicos de difusión.
8. Entornos tecnológicos de publicación o soporte.
9. Multi-medios.
10. Entornos dinámicos.
11. Conexiones con servidores.
12. Sistemas de «backup» respaldo.
 - 12.1. Almacenamiento.
 - 12.2. Elección.
 - 12.3. Acceso.
 - 12.4. Manipulación y protección de datos.
13. Herramientas de autor.