

# TÉCNICAS DE GUIÓN MULTIMEDIA



**SKU:** CT0195

**Horas:** 10

## CONTENIDO

1. Análisis del storyboard.
  - 1.1. Diagrama de casos.
  - 1.2. Diagrama de interacción.
2. Hipermedia.
3. Sistemas de navegación interactivos.
  - 3.1. Grados de interactividad.
  - 3.2. Linealidad narrativa.
4. Diagramas de flujo o navegación.
5. Diagrama de árbol de información.
6. Elementos de Interfaz.
  - 6.1. Listas.
  - 6.2. Botones.
  - 6.3. Menús.
7. Estados de los elementos interactivos.